

# Regulamin

## §1 Postanowienia ogólne

1. Konkurs "Hyper Game Jam" (dalej "Game Jam") organizowany jest przez: Fundację Vitruvio, NIP 7831756276 z siedzibą w Poznaniu, Orbital Knight Sp. z o.o., NIP 6342810432 z siedzibą w Warszawie, oraz Voodoo, NIP FR12792483307 z siedzibą w Paryżu, zwanych dalej „Organizatorem”.
2. Game Jam to konkurs dla twórców gier mobilnych, umożliwiający zademonstrowanie oraz udowodnienie swoich umiejętności. Skierowany jest zarówno dla osób zajmujących się tworzeniem gier w sposób profesjonalny, jak i osób tworzących gry amatorsko.
3. W ramach Game Jamu uczestnicy biorący w nim udział mają za zadanie stworzyć proof of concept mobilnej gry hyper-casual, zwanej dalej Grą (Gra).
4. Uczestnicy Konkursu pracują nad grami w wyznaczonym przez Organizatorów czasie, w dniach 4 do 7 maja 2020 roku.
5. Game Jam odbywa się wyłącznie zdalnie. Zabrania się jakichkolwiek form gromadzenia się stojących w sprzeczności z obostrzeniami stanu epidemiologicznego w Polsce.
6. Otwarcie Game Jamu, ogłoszenie tematu, zamknięcie Game Jamu, wszelkie ogłoszenia, streamy z udziałem gości, materiały dla uczestników będą dostępne wyłącznie online.
7. Oficjalna strona Game Jamu znajduje się pod adresem <https://hyper-gamejam.gic.gd/> a streamy online odbywać się będą na stronie <https://www.twitch.tv/gicteam>
8. Organizator Game Jamu oświadcza, że niniejszy Game Jam nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2009, Nr 201 poz. 1540 ze zm.).

## §2 Warunki udziału

1. Udział w Game Jamie jest dobrowolny i bezpłatny.
2. Udział w Game Jamie mogą brać osoby bez ograniczeń wiekowych.
3. Przystępując do Game Jamu, Uczestnik niniejszym potwierdza akceptację Regulaminu i wszystkich jego postanowień.
4. Gry mogą być tworzone przez zespoły uczestników. Organizator nie nakłada limitu liczby osób w zespole.
5. Aby wziąć udział w Game Jamie należy zarejestrować się przez formularz na stronie <https://hyper-gamejam.gic.gd/rejestracja/>
6. W Game Jamie może wziąć maksymalnie 25 zespołów. O przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń. Organizator zastrzega sobie możliwość zwiększenia limitu liczby zespołów, lub po osiągnięciu limitu zapraszania do udziału wybranych zespołów.

### §3 Zasady udziału oraz przebieg Game Jamu

1. Z tytułu uczestnictwa w Game Jamie nie przysługuje zwrot kosztów ani innych poniesionych przez Uczestników wydatków.
2. Uczestnicy zobowiązani są we własnym zakresie zorganizować sobie sprzęt komputerowy, peryferia oraz oprogramowanie na potrzeby udziału w Game Jamie. Organizatorzy Game Jamu nie są zobowiązani do zapewnienia uczestnikom sprzętu ani oprogramowania.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne powstałe w trakcie Game Jamu.

### §4 Prace w Konkursie

1. Organizatorzy wprowadzają następujące zastrzeżenia co do wykonania Gry, a mianowicie:
  - a. Gra musi być w całości stworzona w trakcie Game Jamu;
  - b. Gra nie może być plagiatem, a także zawierać elementów będących plagiatem;
  - c. Gra musi być związana z ogłoszonym tematem.
  - d. Gra musi być zgodna z gatunkiem Game Jamu (mobilne gry hyper-casual).
  - e. Gra musi być interaktywna, przez co rozumie się sytuację, gdzie gracz musi mieć możliwość jej kontrolowania oraz wpływania na jej przebieg.
  - f. Gry nie mogą być przygotowane przed oficjalnym rozpoczęciem Game Jamu. Nie można również zgłaszać Gier gotowych i dostępnych w chwili rozpoczęcia konkursu.
2. Uczestnicy w czasie tworzenia swoich Gier mogą użyć dowolnego silnika gry, języka programowania, materiałów graficznych, itp., pod warunkiem posiadania do nich majątkowych praw autorskich lub wykupionych niezbędnych licencji na warunkach określonych przez licencjodawcę lub korzystają z darmowych licencji.
3. Zespoły mogą stworzyć jedną lub więcej gier podczas Game Jamu.
4. Zakazana jest implementacja kodu lub algorytmu potencjalnie szkodliwego dla innych użytkowników komputera.
5. Organizator nie sprawdza ani nie ponosi odpowiedzialności za legalność materiałów użytych w produkcjach, ani oprogramowania użytego przez użytkowników/teamy do ich tworzenia. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z posługiwania się przez uczestników w trakcie konkursu nielegalnym oprogramowaniem lub materiałem.
6. Obowiązuje kategoriyczny zakaz umieszczania w tworzonych Grach treści niezgodnych z prawem, kontrowersyjnych oraz innych, które mogłyby zostać źle przyjęte. Za takie treści uznaje się w szczególności:
  - a. treści pornograficzne,
  - b. treści wzywające do nienawiści rasowej, wyznaniowej lub innej,

- c. treści propagujących przemoc, przez to rozumie się treści brutalniejsze niż to ogólnie przyjęte w grach tego rodzaju,
  - d. treści propagujących narkotyki.
- 7. Organizator Konkursu ma prawo do dyskwalifikacji Gry, szczególnie jeśli treści przedstawione w niej łamią prawo, dobre obyczaje lub też są niezgodne z tematem konkursu.
- 8. Na pracę konkursową winny składać się:
  - a. działający build Gry
  - b. krótki film prezentujący Grę, zgodny z wymogami Organizatora udostępnioymi na stronie: <https://hyper-gamejam.gic.gd/>.
- 9. Uczestnicy zobowiązani są przed zakończeniem Game Jamu przesłać linki do pracy konkursowej (osobny link do builda i osobny link do filmu) przez formularz na stronie wskazanej przez Organizatora.

## §5 Wybór zwycięzców i nagrody

- 1. W Game Jamie zostaną przyznane dwie nagrody - nagroda Publiczności oraz nagroda Pro.
- 2. Decyzję o wyłonieniu zwycięzców oraz przyznaniu nagród podejmuje Organizator na podstawie:
  - a. W kategorii nagrody Publiczności wyróżniona zostanie gra, która uzyska najwięcej głosów od widzów Game Jamu.
  - b. W kategorii nagrody Pro wyróżniona zostanie gra, która uzyska najwyższą ocenę wśród Jury w składzie podanym na stronie [https://hyper-gamejam.gic.gd](https://hyper-gamejam.gic.gd/).
- 3. Gry oceniane będą na podstawie prezentacji i buildów Gier przesłanych przez uczestników po zakończeniu Game Jamu.
  - a. W kategorii nagrody Organizatora prace konkursowe zostaną między innymi poddane testom konsumenckim (dotyczy filmów prezentujących Grę).
  - b. W kategorii nagrody Publiczności prace konkursowe zostaną udostępnione do oceny z dniem 11.05.2020.
- 4. Organizator przyzna zwycięzcom nagrody rzeczowe: Oculus Quest dla zwycięzcy każdej z kategorii. Informacja o puli nagród będzie publikowana na stronie <https://hyper-gamejam.gic.gd>
- 5. Podstawowym kryterium oceny przez Organizatora zgłoszonych prac jest ich jakość, wyjątkowość, potencjał dalszego rozwoju oraz potencjał biznesowego konceptu.
- 6. Organizator zastrzega sobie prawo odstąpienia od przyznania nagród, w sytuacji gdy uzna, że poziom prac konkursowych nie spełnia wymagań im stawianych.
- 7. Nagrody nie podlegają wymianie na gotówkę lub inne nagrody rzeczowe.

## §6 Własność intelektualna

1. Uczestnicy tworzący zespół w Game Jamie poświadczają, że utworzone (współtworzone) przez nich dzieła nie naruszają żadnych praw osób trzecich oraz że są ich autorstwa (współautorstwa), tj. wszelkie prawa autorskie należą do nich samych.
2. Uczestnicy oświadczają, że biorą na siebie całkowitą i niczym nieograniczoną odpowiedzialność z tytułu jakichkolwiek roszczeń osób trzecich kierowanych wobec Organizatora, które powstałyby w związku z ich udziałem w konkursie.
3. Uczestnicy zezwalają na utrwalenie i wykorzystanie swojego wizerunku utrwalonego w postaci zdjęć i filmów bez ograniczeń czasowych i terytorialnych oraz bez wynagrodzenia, dla celów marketingowych, promocyjnych oraz informacyjnych.
4. Uczestnicy zezwalają Organizatorowi na wykorzystanie materiałów związanych z prezentacją wytworzonego dzieła (w szczególności: zrzutów ekranu, prezentacji lub jej fragmentów) dla celów wewnętrznych oraz promocyjnych bez ograniczeń czasowych i terytorialnych oraz bez wynagrodzenia. W szczególności nieodpłatnie udzielają dla utworów określonych w paragrafie §4 punkcie 8 a i b nieograniczonej czasowo ani terytorialnie licencji, wraz z prawem do sublicencjonowania, na następujących polach eksploatacji:
  - a. włączenie utworów we fragmentach lub w całości do dowolnych wydawnictw, programów komputerowych oraz stron internetowych;
  - b. wszelkie utrwalanie i zwielokrotnianie utworów (w tym wprowadzanie do pamięci komputera lub innego urządzenia), wytwarzanie egzemplarzy, jakąkolwiek techniką, w tym drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego, mechanicznego, optycznego i elektronicznego lub innego, techniką analogową lub cyfrową, w dowolnym systemie lub formacie; na wszelkich nośnikach, w tym nośnikach video, nośnikach papierowych lub podobnych, światłoczułych, magnetycznych, optycznych, dyskach, kościach pamięci, nośnikach komputerowych i innych nośnikach; bez względu na pojemność nośnika i technologię zapisu (odczytu);
  - c. wszelkie publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym w tym poprzez sieci teleinformatyczne, bazy danych, serwery lub inne urządzenia i systemy, w tym także osób trzecich, w obiegu otwartym lub zamkniętym, w jakiegokolwiek technice, systemie lub formacie, z lub bez możliwości zapisu, i bez względu na zasięg terytorialny tego udostępniania;
  - d. wykorzystanie fragmentów utworów, do celów promocji i reklamy,
  - e. wprowadzania w utworach zmian i skrótów, skalowania i kadrowania utworów, wykorzystania całości lub fragmentów utworów jako składników innych utworów

## §7 Przetwarzanie danych osobowych

1. Udział w Game Jamie jest równoznaczny z wyrażeniem przez osoby w nim uczestniczące zgody na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych na potrzeby niniejszego konkursu w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 ze zm.)

## §8 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do przerwania lub odwołania Game Jamu oraz zmiany niniejszego regulaminu.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności wynikającej z odwołania lub zmiany daty Game Jamu, a wszelkie roszczenia uczestników lub osób trzecich z tego tytułu są wyłączone.
3. Wszelkie naruszenia niniejszego Regulaminu, a w szczególności podanie nieprawdziwych danych osobowych, dobrych obyczajów lub naruszenie przepisów obowiązującego prawa upoważnia Organizatora do wykluczenia uczestnika z udziału w Game Jamie oraz powoduje utratę prawa do nagrody.